

## Az Urantiát a Paradicsomhoz kapcsoló keringés összetevői, valamint a forgási középpontok és a keringési sebességek

### „1. Az Urantia keringése a Nap körül.”

Az **Urantia** (vagyis a Föld)  $1,6 \times 10^{-5}$  fényévre kering a Naptól; a pályasebessége 30 km/s.

### „2. A naprendszeretek körforgása az egykori Andronover csillagköd magja körül.”

A **Monmatia** (vagyis a naprendszerünk) az Edentia (Plejádok; M45) körül 425 fényév távolságra kering.

### „3. Az Andronover csillagcsalád és a kapcsolódó csillaghalmazok forgása a Nebadon csillagfelhő összetett forgási-gravitációs középpontja körül.”

A **Norlatiadek** a Szalvington (Orion-köd; M42) körül kering, mely 1375 fényév távolságra esik az Edentiától.

### „4. A Nebadon helyi csillagfelhőnek és kapcsolódó teremtésrészeinek körmozgása a kisövezetük nyilasbeli középpontja körül.”

A **Nebadon** a III. Uminor (Sagittarius-csillagfelhő; M24) körül kering, mely 11.000 fényévre van a Szalvingtontól.

### „5. A száz kisövezet, közöttük a Nyilassal, forgása a nagyövezetük körül.”

Az **Ensza** az V. Umajor (Nagy Sagittarius-csillagfelhő) körül kering, mely 16.000 fényév távolságra van a III. Uminortól; a pályasebessége 240 km/s.

### „6. A tíz nagyövezet forgása, az úgynevezett csillagvonulatok, az Orvonton központja, az Uversza körül.”

A **Szplandon** (vagyis a Tejút) az Uversza körül kering, melynek távolsága nagyjából 225.000 fényév.

### „7. Az Orvontonnak és a hat másik felsőbb-világegyetemnek a mozgása a Paradicsom és a Havona körül, vagyis a felsőbb-világegyetemi térszint óramutató járásával ellentétes irányú körmozgása.”

Az **Orvonton** (vagyis a Lokális Galaxiscsoport) a Paradicsom körül kering, mely tőlünk mintegy 9.000.000 fényév távolságra van; a pályasebessége 177 km/s.

### 8. A fentiekhez hozzávehetjük még az első külső térszint órajárással megegyező irányú keringését is.

Az **első külső térszint** (vagyis a Sloan Nagy Fal) távolsága nagyjából 1,1 milliárd fényév; a keringésének középpontja a Paradicsom, a pályasebessége 21.600 km/s.